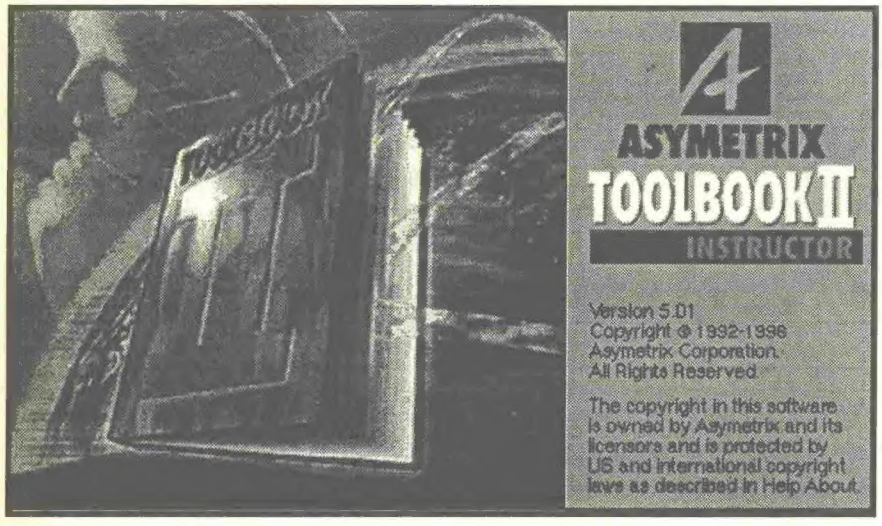
ชัยเลิศ พิชิตพรชัย

แนะนำโปรแกรม ToolBook II Instructor 5.01



ToolBook II
โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างมัลติมีเดีย แอพพลิเคชัน

Asymetrix ได้เปิดตัวซอฟต์แวร์ ToolBook II (อ่านว่า ทูลบุ๊คทู) เวอร์ชัน 5.0 ซึ่งเป็นเวอร์ชันที่ต่อจาก Multimedia ToolBook 4.0 ตั้งแต่ราวกลางปีที่แล้ว และได้ออกฉบับปรับปรุงเวอร์ชัน 5.01 เป็น patch file ตั้งแต่เดือนพฤศจิกายนปีที่แล้ว แต่ซอฟต์แวร์นี้เพิ่งจะออกตลาดในเมืองไทยเมื่อไม่นานมานี้เอง

ToolBook II เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการสร้างมัลติมีเดียแอพพลิเคชันซึ่งวิ่งบนวินโดวส์เป็นหลักใหญ่ แอพพลิเคชันที่สร้างขึ้นสามารถใช้ประโยชน์ในรูปแบบต่าง ๆ มากมาย เช่น บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (Computer Aided Instruction หรือ CAI) บทเรียนสำหรับฝึกฝนบุคลากร (Computer-Based Training หรือ CBT) ฐานข้อมูลมัลติมีเดีย (Multimedia database) โปรแกรมที่ให้ข้อมูลแก่ผู้ใช้ตามสถานที่ต่าง ๆ (Information kiosks) เช่น ตามศูนย์การค้า สนามบิน สถานีรถไฟ เป็นต้น แอพพลิเคชันต่าง ๆ เหล่านี้ สามารถวิ่งได้ในเครื่องคอมพิวเตอร์เดี่ยวที่ใช้เฉพาะบุคคล หรือในเครื่องที่อยู่ในเครือข่ายคอมพิวเตอร์ซึ่งสามารถเข้าถึงได้ข้ามโลกโดยผ่านทางอินเทอร์เน็ต

ToolBook II จัดว่าเป็น authoring tool ที่ powerful มาก กล่าวคือมันมีประสิทธิภาพและความยืดหยุ่นสูงมากเมื่อเทียบกับ authoring tools อื่น ๆ ท่านสามารถเริ่มต้นใช้ ToolBook II อย่างง่ายดายโดยไม่ต้องเขียนโปรแกรมหรือเขียนเพียงหนึ่งหรือสองบรรทัดเท่านั้น ท่านก็จะสามารถสร้างมัลติมีเดียแอพพลิเคชันที่สวยงามและทำงานได้ดีเมื่อเทียบกับเวลาที่ใช้ในการพัฒนาอันสั้น เมื่อท่านใช้ ToolBook II ไปถึงจุดหนึ่งที่ท่านคิดว่าท่านต้องการเพิ่มประสิทธิภาพของแอพพลิเคชันที่ท่านสร้าง ก็สามารถใช้ OpenScript (ซึ่งเป็นภาษาคอมพิวเตอร์ที่คล้ายภาษาอังกฤษที่ใช้ในชีวิตประจำวัน แต่มีประสิทธิภาพสูงมาก) ในการเพิ่มขีดความสามารถของแอพพลิเคชันถึงระดับมือโปรได้เช่นกัน

ToolBook II ประกอบด้วยอะไรบ้าง

ToolBook II ประกอบด้วยเวอร์ชันย่อย 3 เวอร์ชัน ได้แก่ ToolBook II Instructor, ToolBook II Publisher และ ToolBook II Librarian ถ้าจะเปรียบกับเวอร์ชัน 4.0 แล้ว ToolBook II Instructor เทียบได้ว่าเป็นเวอร์ชัน

ต่อจาก Multimedia ToolBook 4.0 CBT Edition และ ToolBook II Publisher เป็นเวอร์ชันต่อจาก Multimedia ToolBook 4.0

ToolBook II Instructor จะเน้นผู้ใช้ที่ต้องการผลิตมัลติมีเดียแอพพลิเคชันทั่วไป รวมทั้งแอพพลิเคชันที่มีลักษณะเป็น courseware เช่น เป็นเนื้อหาที่จัดสอนโดยมีการลงทะเบียน มีการ login เพื่อเรียนบทเรียน มีการตอบคำถามแบบโต้ตอบและเก็บคะแนน ToolBook II Instructor นอกจากจะมี Course Management System แล้ว ยังมี templates สำหรับช่วยเร่งการสร้างแอพพลิเคชันกว่าร้อย templates และมี Java applets กว่าสองร้อยอันซึ่งพร้อมที่จะไว้ใช้สำหรับอินเทอร์เน็ต

ToolBook II Publisher จะเน้นผู้ใช้ที่ต้องการผลิตมัลติมีเดียแอพพลิเคชันทั่วไปที่ไม่ต้องการลักษณะของ courseware สำหรับ ToolBook II Librarian เป็นโปรแกรมใหม่ล่าสุดที่มี Course Management System (CMS) ที่พัฒนาด้วยภาษา Java สามารถทำงานบน server ทำหน้าที่ช่วยในการพัฒนาบทเรียน ช่วยสอนในหลักสูตรการศึกษาหรือบทเรียนที่ใช้ในการฝึกฝนบุคลากรในบริษัทห้างร้าน CMS จะทำหน้าที่คอยตรวจสอบการลงทะเบียนของนักศึกษา บันทึกผลการศึกษา เก็บคะแนน และรับฟังความคิดเห็นตอบกลับ เป็นต้น

ความต้องการของระบบในการใช้ ToolBook II

สำหรับคอมพิวเตอร์ที่ใช้ playback ควรมีซีพียูอย่างต่ำ 80486-33 MHz และเครื่องที่ใช้สำหรับพัฒนาแอพพลิเคชัน แนะนำให้เป็นเครื่องเพนเทียมขึ้นไป

Random Access Memory (RAM) อย่างต่ำ 8 เมกะไบต์ แต่ถ้าจะให้ดีแนะนำให้เป็น 16 เมกะไบต์ขึ้นไป

เนื้อที่หน่วยความจำฮาร์ดดิสค์อย่างต่ำ 30 เมกะไบต์ แต่ถ้าเลือกติดตั้งทุกตัวเลือกจะต้องใช้เนื้อที่หน่วยความจำประมาณ 300 เมกะไบต์

การ์ดแสดงผลอย่างน้อยควรมีความละเอียดเป็น 640x480 จุด x 256 สี

ต้องมีเม้าส์ ซีดีรอม และควรจะมีซาวนด์การ์ดและลำโพง

เครื่องคอมพิวเตอร์มีระบบปฏิบัติการเป็น Windows 3.x, Windows 95 หรือ Windows NT 3.5 ขึ้นไป

ToolBook II กับอินเทอร์เน็ต

ท่านสามารถเลือกใช้แอพพลิเคชันที่สร้างจาก ToolBook II Instructor ในอินเทอร์เน็ตได้ 4 วิธีด้วยกัน คือ

1. เก็บเป็นไฟล์ HTML ซึ่งอาจประกอบด้วย Java applets ซึ่งสามารถเล่นในเครื่องคอมพิวเตอร์ platform ต่าง ๆ ได้ ไม่ว่าจะเป็นพีซี แมคอินทอช หรือยูนิกซ์

2. เก็บเป็นไฟล์ .TBK แบบดั้งเดิม แต่เล่นเป็น Window หนึ่งใน Web Browsers โดยอาศัยการติดตั้ง Neuron ซึ่งเป็น Netscape Plug-in ในเครื่องพีซีที่มี Windows เป็นระบบปฏิบัติการ

3. เป็นการผสมผสานระหว่างซีดีรอมกับไฟล์ HTML โดยเก็บมีเดียที่มีขนาดใหญ่ในซีดีรอม และเก็บข้อมูลหรือโปรแกรมที่มีการเปลี่ยนแปลงอยู่บ่อย ๆ ในไฟล์ HTML ซึ่งสามารถอัพเดตได้โดยง่าย

5. เก็บเป็นไฟล์ .TBK แบบดั้งเดิม และวิ่งบนเครื่องพีซีหรือแลนที่มีวินโดวส์เป็นระบบปฏิบัติการ

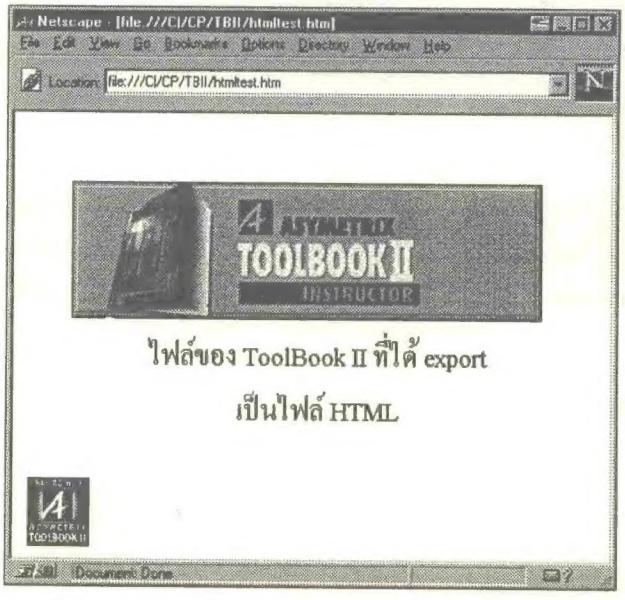
มีอะไรใหม่ใน ToolBook II

แบ่งลักษณะใหม่ ๆ ที่มีมากับ ToolBook II เป็น 3 ประเภทใหญ่ ๆ ดังนี้

เปิดโลกสู่อินเทอร์เน็ต

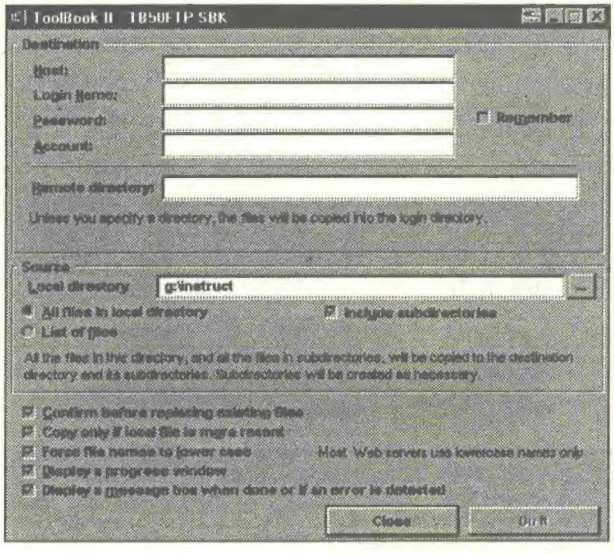
การจัดเก็บไฟล์เป็นแบบ HTML

เมื่อท่านสร้าง ToolBook book เสร็จ นอกจากท่านสามารถจะจัดเก็บไฟล์แบบดั้งเดิม (.TBK) แล้ว ท่านยังสามารถเลือกจัดเก็บไฟล์เป็นแบบ HTML ได้ โดยเลือก Export จากเมนูไฟล์ ToolBook II Instructor จะสร้าง WebBook ที่ประกอบด้วย Web page จำนวนหน้าเท่ากับจำนวนหน้าในไฟล์ .TBK ต้นฉบับ โดยที่ตัวอักษรทั้งหมดจะถูกแปลงไปเป็นตัวอักษรในแบบ HTML ภาพที่เป็น bitmap จะถูกแปลงไปเป็นไฟล์ GIF ส่วน Internet-enabled widgets จะถูกแปลงไปเป็น Java



รูปที่ 1
แสดง Web page ที่เป็นไฟล์ HTML (ที่ได้จากการ export) ใน Netscape Navigator โดยตรง

รูปที่ 2
แสดงไฟล์ของ ToolBook II Instructor ซึ่งมีนามสกุลเป็น .TBK ใน Netscape Navigator โดยอาศัย Neuron ซึ่งเป็น Netscape Plug-in



รูปที่ 3
แสดงไฟล์ FTP utility ซึ่งสามารถใช้ในการ update Web page ใน remote server ได้

applets WebBook ที่ถูกสร้างขึ้นนี้สามารถอ่านได้ด้วย Web Browsers ใด ๆ ใน computer platform ต่าง ๆ ได้บนอินเทอร์เน็ต (ดูรูปที่ 1)

Neuron : Netscape Plug-in

การเปิดไฟล์ ToolBook แบบดั้งเดิม (.TBK) ใน Web Browser window ทำได้โดยการติดตั้ง Neuron ซึ่งเป็น Netscape Plug-in (สามารถดาวน์โหลด Neuron จาก http://www.asymetrix.com ได้ฟรีหรือจาก Neuron installer ในไดเรคทอรี \TOOLS ในซีดีรอม) Neuron จะเปิดไฟล์ ToolBook แล้วแสดงเป็น child window หนึ่งของ Web Browser (รูปที่ 2)

Java Classes Files

ToolBook II มี Java Classes Files ที่สนับสนุนการใช้ใน Netscape 3.01 สามารถดาวน์โหลดได้ฟรีที่ http://www.asymetrix.com

ปรับปรุงไฟล์ HTML บน server โดยใช้ FTP utility

เมื่อท่านได้ปรับปรุงไฟล์ WebBook (ไฟล์ HTML) เสร็จ แล้วต้องการอัพโหลดไฟล์บน server สามารถทำได้โดยการใช้ FTP utility ซึ่งเป็น utility ตัวใหม่ที่มากับ ToolBook II Instructor (ดูรูปที่ 3)

การทำ Hyperlink สำหรับ ToolBook object ให้พาท่านไปสู่ URL ต่าง ๆ

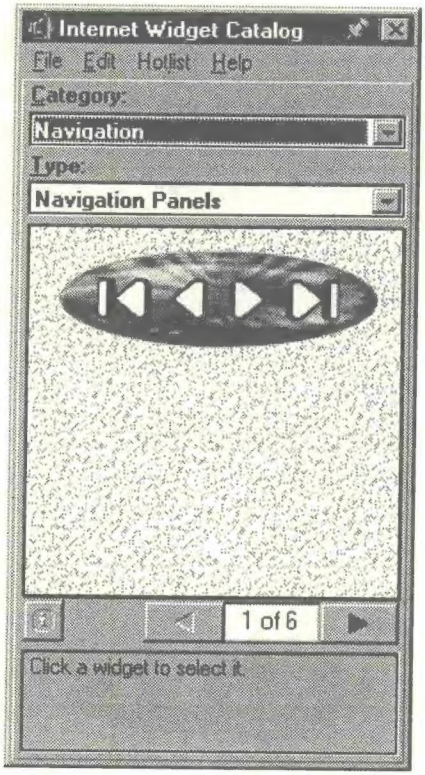
ใน ToolBook II นี้ ท่านสามารถใช้ Hyperlink dialog ทำ Hyperlink สำหรับ ToolBook object ทุกชนิดเพื่อพาท่านไปสู่ URL หรือ Web page ต่าง ๆ ได้

Internet-enabled widget catalog

เป็น widget catalog ใหม่ที่ถูกออกแบบมาเพื่อใช้ในการสร้าง Web page โดยเฉพาะ เช่น navigation widgets สำหรับการท่องไปในส่วนต่าง ๆ ของ Web page (ดูรูปที่ 4) widgets สำหรับควบคุมการเล่น multimedia widgets สำหรับการสร้างแผนภาพ (image maps) ซึ่งมี hotspot สำหรับการข้ามกระโดดไปยังส่วนอื่น ๆ ของ Web page หรือต่าง Web page เป็นต้น

Tiled backdrop

ท่านสามารถเลือกใช้ภาพกราฟิกวางใน background ของ ToolBook แล้วให้ภาพกราฟิกนั้นจัดเรียงชิดกันให้เต็มพื้นที่ใน background (tiled backdrop) แต่เนื่องจาก ToolBook เก็บภาพกราฟิกไว้ใน system resource เพียงก๊อบปี้เดียว จึงมีผลทำให้ประหยัดหน่วยความจำได้มาก นอกจากนี้ ToolBook ยังสามารถ export ภาพจำพวก bitmap ออกเป็นไฟล์ GIF หรือ JPG ซึ่งใช้เป็น backdrop ในไฟล์ HTML ได้



รูปที่ 4 แสดง Internet Widget Catalog

ToolBook II upgrade 5.01

Widgets ใหม่ ๆ

ในเวอร์ชัน upgrade จะมี widgets ใหม่ ๆ ที่สามารถ export แสดงในไฟล์ HTML ได้ เช่น

Marquee widget จะมีลักษณะเลียนแบบ Marquee tag สำหรับ Internet Explorer 3.0 และ Java สำหรับ Netscape browser Marquee widget จะแสดงตัวอักษรใน field แล้วซึ่งจะค่อย ๆ เคลื่อนที่จากขวามาซ้าย

Animated GIF widget จะสร้าง HTML tags สำหรับไฟล์ HTML ในการแสดงภาพเคลื่อนไหวที่บรรจุอยู่ในไฟล์ animated GIF

Java applet widget เป็น external Java placeholder ซึ่งเป็นการเพิ่มขีดความสามารถของ Web page ที่เขียนด้วย ToolBook II โดยท่านสามารถใช้ Java widgets ที่ท่านเขียนขึ้นมาเองได้

VRML widget จะทำให้แสดง VRML file ใน Web page ได้

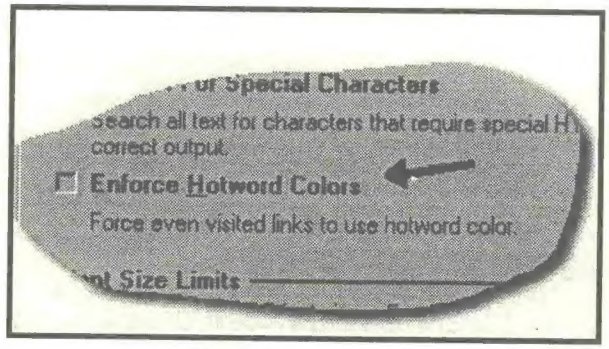
External HTML placeholder widget เป็นการเผื่ออนาคตในการเพิ่มขีดความสามารถของ Web page ที่เขียนด้วย ToolBook II ทำให้ท่านสามารถเพิ่ม HTML tags ใหม่ ๆ ได้

สนับสนุน HTML

ใน Fonts Tab ของ HTML export dialog จะทำให้สีของตัวอักษรที่มี links ใน Web Browsers มีสีเหมือนกับสีของ hotword ที่ท่านได้เลือกไว้ขณะสร้าง Web pages ด้วย ToolBook II (ดูรูปที่ 5)

สามารถ export สีพื้น (fill color) ของ text field ได้ถ้า field นั้น ๆ ไม่ได้เป็นชนิด transparent ถ้า field นั้นมีเส้นกรอบ เส้นกรอบจะถูก export เป็น HTML เช่นกัน fill color นี้จะแสดงได้ใน Netscape 3.x หรือ Microsoft Internet Explorer ทุกเวอร์ชัน

Pop-up hyperlink ในเวอร์ชันนี้ สามารถแสดง Web page บน Web browser แบบ pop-up window ได้ โดยการเลือก pop-up another page ใน Type of link

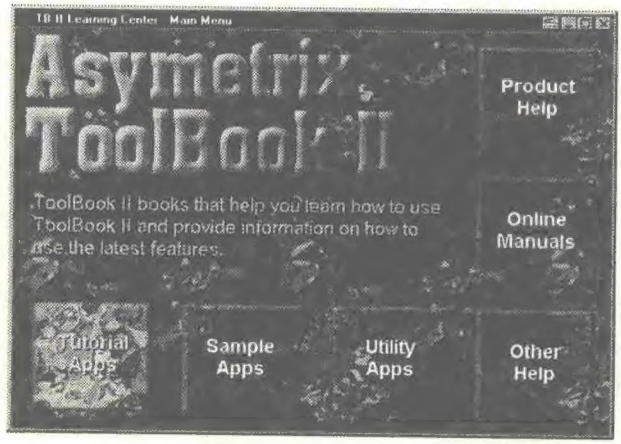


รูปที่ 5
แสดงส่วนของ Font Tab
ของ HTML export dialog
สำหรับกำหนดสี
ของ hotword

การปรับปรุงอื่น ๆ ของ ToolBook

ToolBook II Learning Center

เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการเข้าถึง คู่มือแบบ online, online help, online tutorials, utilities และตัวอย่างแอพพลิเคชันอื่นต่าง ๆ ที่มาพร้อมกับการติดตั้ง ToolBook II (ดูรูปที่ 6)



รูปที่ 6
แสดงโปรแกรม
ToolBook II
Learning Center

ปรับปรุงภาพกราฟิก ใน Bitmap Resource

ในเวอร์ชัน 4.0 ท่านสามารถ import ไฟล์กราฟิกชนิด BMP เพียงชนิดเดียวเข้าไปใน bitmap resource ได้เท่านั้น แต่ในเวอร์ชันนี้ท่านสามารถ import ไฟล์ชนิด GIF และ JPG

ได้อีกด้วย นอกจากนี้ ยังสามารถนำ bitmap resource ไปใช้เป็นภาพใน tiled backdrop ได้ ToolBook II ยังได้เพิ่ม option ของ chromakey ซึ่งเมื่อท่านเช็คถูกที่ User Chromakey และกำหนด Key Color เป็นสีใดแล้ว สีนั้นจะมีลักษณะโปร่งใสเมื่อแสดงใน ToolBook (ดูรูปที่ 7)

สนับสนุน Windows 95

ท่านสามารถเรียกใช้ฟังก์ชันชัน 32 บิต ที่อยู่ใน Dynamic-Link Libraries (DLL) ได้โดยการใช้ control structure ใหม่ใน OpenScript ที่เรียกว่า LinkDLL32 ตัวอย่างเช่น ถ้าท่านต้องการใช้ open file dialog ที่แสดงชื่อไฟล์อย่างยาว (long file name) ท่านสามารถใช้ฟังก์ชัน openFileDlg32() ได้โดยง่าย เนื่องจาก syntax ของฟังก์ชันนี้จะเหมือนกับของฟังก์ชัน openFileDlg()

Tools อื่น ๆ ของ ToolBook II Instructor

เครื่องมือหรือ tools อื่น ๆ ที่เอื้ออำนวยความสะดวกและเร่งการพัฒนาแอพพลิเคชัน

ส่วนใหญ่จะเหมือนกันกับของ Multimedia ToolBook 4.0 CBT Edition ที่น่าสนใจ ได้แก่

- Visual Basic Extension (VBX) controls ซึ่งทำให้ ToolBook II สามารถเรียกใช้ VBX controls ต่าง ๆ ที่มีขายอยู่ในท้องตลาดได้

- Object Browser ซึ่งเอื้ออำนวยความสะดวกในการดู objects ต่าง ๆ ใน page และ background รวมทั้ง viewers ด้วย (รูปที่ 8)

- OpenScript เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ที่คล้ายภาษาอังกฤษที่ใช้ในชีวิตประจำวัน แต่มีประสิทธิภาพสูงมาก

- "Shared Scripts" Resource ซึ่งเอื้ออำนวยให้สามารถใช้ script เดียวกันใน objects หลาย ๆ อันได้ ทำให้สะดวกต่อการปรับปรุงแก้ไข และยังช่วยประหยัดหน่วยความจำอีกด้วย

- Auto-Scripts ช่วยเร่งการพัฒนาโปรแกรมให้เร็วขึ้นโดยไม่ต้องเขียนสคริปต์ และยังมี Auto-Scripts Editor สำหรับการเขียน Auto-Scripts ให้ตนเองหรือคนอื่นใช้ในภายหลังได้

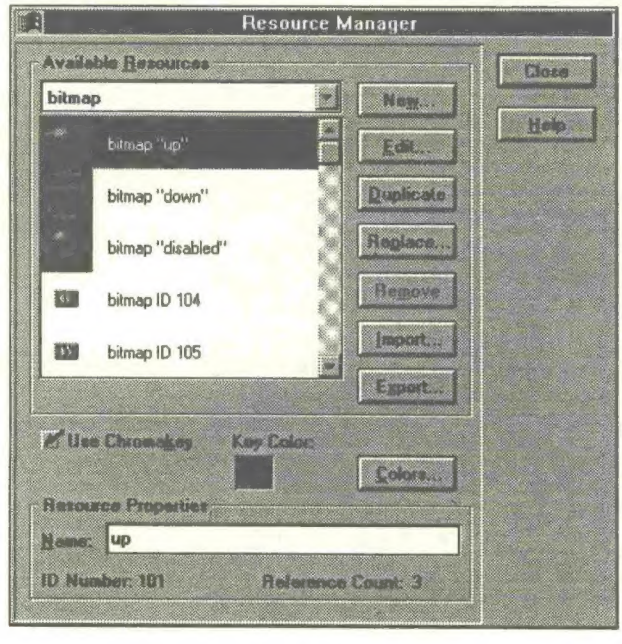
- Automated Book Specialist ช่วยในการสร้าง book ใหม่ ๆ ในเวลาอันสั้นโดยอาศัย templates

- Path animation คือการทำภาพเคลื่อนที่ของ objects โดยการกำหนดเส้นทางของการเคลื่อนที่ด้วยการใช้เม้าส์คลิ๊ก

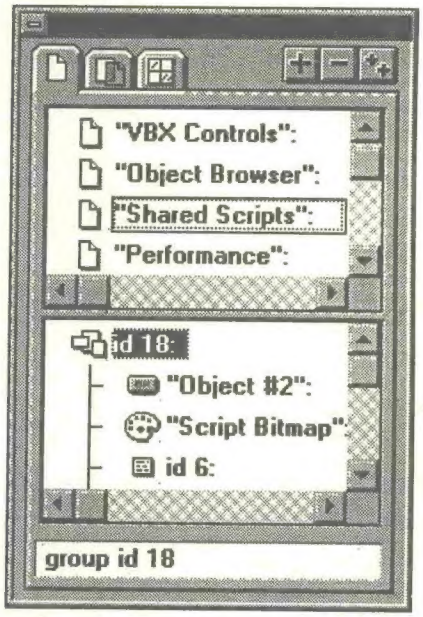
- Viewers เป็น ToolBook object ที่เพิ่มขีดความสามารถในการนำแสดง page ต่าง ๆ ของไฟล์ ToolBook อย่างมาก เช่น ทำให้สามารถแสดงมากกว่าหนึ่ง window ใน instance เดียวของ ToolBook ได้ นอกจากนี้สามารถใช้ Viewers ทำ progress bar, dialog box, floating palette และเป็นต้น

- Text utilities เช่น full text search, spell checker, embedded fonts เป็นต้น

- Course Management System ดังกล่าวแล้วในตอนต้น



รูปที่ 7
แสดง option ของการเลือกใช้ Chromakey ใน bitmap resource



รูปที่ 8 แสดง Object Browser

ต้องการข้อมูลเพิ่มเติม

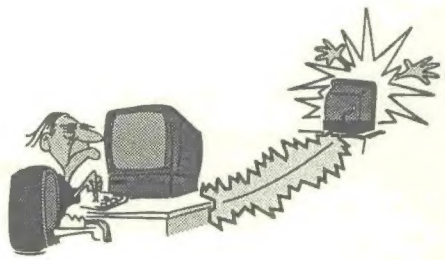
ในขณะนี้ แอพพลิเคชันที่พัฒนาด้วย ToolBook และไฟล์อยู่ในรูป .TBK จะมีขีดความสามารถสูงมาก แต่เมื่อถูก export ไปเป็นไฟล์ HTML แอพพลิเคชันเหล่านี้จะถูกจำกัดด้วยเทคโนโลยีของ Web Browsers ดังนั้น ถ้าท่านต้องการแอพพลิเคชันที่สามารถเล่นได้ในเครื่องคอมพิวเตอร์ platform อื่น ๆ (cross platform) ท่านก็คงต้องจำยอมกับขีดจำกัดดังกล่าว แต่ถ้าท่านต้องการแอพพลิเคชันที่แสดงเต็มความสามารถของ ToolBook ท่านก็อาจจะต้องเลือกใช้ Neuron หรือใช้ซีดีรอม หรือให้ผู้ใช้ดาวน์โหลดไฟล์ .TBK เข้ามาก่อนที่จะเปิดเล่น แต่จะมีข้อจำกัดตรงที่แอพพลิเคชันที่ใช้วิธีดังกล่าวจะสามารถเล่นได้เฉพาะในเครื่องพีซีที่มีวินโดวส์เป็นระบบปฏิบัติการเท่านั้น อย่างไรก็ตาม แนวโน้มของการพัฒนาเทคโนโลยีของ Web Browsers ให้มีความสามารถสูงขึ้นนั้นกำลังเป็นไปอย่างรวดเร็วและไม่หยุดยั้ง ซึ่งเชื่อเหลือเกินว่าในไม่ช้านี้ Web Browsers คงจะมีความสามารถไม่แพ้ ToolBook II เป็นแน่ ซึ่งกต้องคอยเฝ้าติดตามกันต่อไป

ก่อนที่จะตัดสินใจซื้อ ToolBook II มาใช้ ท่านอาจสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมจากผู้แทนจำหน่ายได้โดยตรง หรืออาจลองแวะไปเยี่ยมชม Web page ของบริษัท Asymetrix และลองดาวน์โหลด Neuron กับ Java classes และโปรแกรมตัวอย่างมาเล่นดูก่อน ได้ที่

```
http://www.asymetrix.com
```

ปิดเสียงร้องของโมเด็ม

ทันทีที่คุณเริ่มหมุนโมเด็ม ก็จะปรากฏเสียงร้องออกมาจากลำโพง ซึ่งอาจทำให้คุณรำคาญเสียงของมันเหลือเกิน ข้อดีของการมีเสียงร้องก็คือทำให้ทราบสถานะการทำงานของโมเด็ม แต่ข้อเสียก็คือรำคาญเป็นที่สุด ดังนั้นผู้ใช้จึงนิยมเข้าไปกำหนดให้โมเด็มไม่มีเสียงร้องก็คือ สถานะของ Sound = Off

หรือในกรณีของการเข้าไปกำหนดตั้งค่าโดยการส่งคำสั่ง ATMO ไปยังโมเด็มเพื่อทำการปิดเสียงเลย หรืออาจใช้กรณีของการกำหนดระดับเสียงซึ่งคุณอาจต้องการให้ขณะที่หมุนโมเด็มมีเสียงแต่ขอให้มันค่อยลง คุณสามารถทำได้โดยการตั้งค่าดังนี้

ATL	เสียงค่อยที่สุด
ATL1	เสียงค่อย
ATL2	ระดับเสียงปานกลาง (เป็นค่าเริ่มต้นทั่วไป)
ATL3	เสียงดังมาก